

Fractal Gaming Group delårsrapport januari-mars 2021

Första kvartalet 2021

- Nettoomsättningen ökade med 12,5% till 169,1 SEKm (150,4). Den organiska nettoomsättningstillväxten uppgick till 29,4%.
- Produktresultatet ökade till 58,8 SEKm (57,3), motsvarande en produktmarginal på 34,8% (38,1).
- EBITDA minskade till 10,6 SEKm (32,4), motsvarande en EBITDA-marginal på 6,3% (21,6).
- Justerad EBITDA uppgick till 31,7 SEKm (32,4), motsvarande en justerad EBITDA-marginal på 18,7% (21,6).
- EBIT minskade till 7,6 SEKm (30,1), motsvarande en EBIT-marginal på 4,5% (20,0).
- Justerad EBIT uppgick till 28,7 SEKm (30,1), motsvarande en justerad EBIT-marginal på 17,0% (20,0).
- Jämförelsestörande poster relaterade till kostnader för noteringen belastade resultatet med 21,1 SEKm (0).
- Periodens resultat uppgick till 4,2 SEKm (23,7).
- Operativt kassaflödet uppgick till -38,1 SEKm (-3,3).
- Resultat per aktie uppgick till 0,1 kr (0,8).

Hannes Wallin, VD för och grundare till Fractal, kommenterar:

"Vårt första kvartal som noterat bolag uppvisar fortsatt stark organisk tillväxt och ett justerat EBITDA resultat i linje med samma period föregående år. Det är tydligt att intresset för high performance gaming fortsätter att öka och även om det finns utmaningar på marknaden så ser vi stora möjligheter för fortsatt lönsam tillväxt under de kommande åren.

Intresset för gaming fortsätter att slå rekord. Ett viktigt nyckeltal för att mäta intresset är antalet tittartimmar på streamingplattformen Twitch. Trots att vi såg en extrem ökning under 2020, med en fördubbling under pandemin, så fortsätter det höga intresset med ett all-time-high i april där tittartimmarna ökade med 25% jämfört med samma period föregående år. För oss är det en bekräftelse på en fortsatt stark underliggande marknad som stöds av trender inom esport och streaming där fler spelar datorspel, att gamers spelar mer än tidigare och att den genomsnittliga gamern är villig att spendera mer även efter Covid-19.

Telefon- och webbkonferens

Med anledning av delårsrapporten anordnas en telefon och web-konferens för investerare, analytiker och media klockan 09.00 (CET). CEO, Hannes Wallin samt CFO, Karin Ingemarsson kommer att presentera och kommentera rapporten och konferensen avslutas med en frågestund.

Uppgifter till telefon- och webbkonferensen:

SE: +46850558368
UK: +443333009266
US: +18446251570

Länk till webbkonferensen:

<https://tv.streamfabriken.com/fractal-gaming-group-q1-2021>

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Hannes Wallin, VD och grundare, Fractal
Telefon: +46 31 380 71 00
E-post: IR@fractal-design.com

Karin Ingemarsson, CFO, Fractal
Telefon: +46 31 380 71 00
E-post: IR@fractal-design.com

Denna information är sådan information som Fractal Gaming Group är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 21 maj 2021 kl. 08:00 CEST.

Certified Advisor

FNCA Sweden AB

Box 5216

Nybrogatan 34, SE-102 45 Stockholm

+46(0)8-528 00 399

info@fnca.se

Ytterligare information

Hela delårsrapporten för första kvartalet 2021 är tillgänglig via

<https://group.fractal-design.com/investors/financial-reports/interim-annual-reports/>**Om Fractal**

Fractal är ett ledande varumärke inom premiumsegmentet av PC gaming-produkter. Bolaget grundades år 2010 och dess produkter säljs idag på fler än 50 marknader världen över. Fractal är marknadsledande inom datorchassin i flera geografiska marknader, till exempel i Japan och i Norden, och innehar en topp tre-position globalt.